

Tema utama:

“Generasi Emas, Tanggap dan Peduli Kesehatan Mental Menuju Indonesia Sehat”

Tagline:

“Dari Peduli Jadi Aksi: Sehatkan Mental Bangsa!”

****PETUNJUK TEKNIS (JUKNIS)**

LOMBA CERDAS CERMAT (LCC) SMA/SMK
STIKES GUNUNG SARI**

A. Latar Belakang

Dalam rangka meningkatkan pengetahuan, wawasan, dan daya saing siswa SMA/SMK di bidang kesehatan dan ilmu pengetahuan umum, STIKES Gunung Sari menyelenggarakan Lomba Cerdas Cermat sebagai wadah pengembangan potensi akademik serta melatih kemampuan berpikir kritis dan cepat.

B. Tujuan Kegiatan

1. Meningkatkan pengetahuan siswa di bidang kesehatan dan umum
2. Melatih kemampuan berpikir cepat, tepat, dan kritis
3. Menumbuhkan semangat kompetisi yang sehat
4. Memperkenalkan STIKES Gunung Sari kepada siswa SMA/SMK

C. Tema Kegiatan

“Generasi Emas, Tanggap, dan Peduli Kesehatan Menuju Indonesia Sehat”

D. Peserta

1. Peserta adalah siswa aktif SMA/SMK sederajat
2. Setiap sekolah mengirimkan **1 tim (3 orang)**
3. Setiap tim didampingi oleh **1 guru pembimbing**
4. Peserta wajib menunjukkan kartu pelajar

E. Materi Lomba

1. Pengetahuan umum
2. Ilmu kesehatan dasar
3. Wawasan kebangsaan

4. Isu kesehatan terkini

F. Sistem Perlombaan

Lomba terdiri dari beberapa babak:

1. Babak Penyisihan

- Sistem soal pilihan ganda
- Jumlah soal: 15 soal setiap sesi
- Diambil nilai tertinggi untuk masuk final
 - Soal wajib
 - Soal lemparan
 - Soal rebutan (nilai lebih tinggi)

2. Babak Final

- Sistem soal pilihan ganda
- Jumlah soal: 20 soal
- Diikuti oleh 3 tim terbaik
- Sistem soal:
 - Soal wajib
 - Soal lemparan
 - Soal rebutan (nilai lebih tinggi)

G. Aturan Penilaian

1. Jawaban benar mendapat poin
2. Jawaban salah pada soal rebutan dikurangi poin
3. Tidak menjawab: 0 poin
4. Keputusan juri bersifat **mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**

H. Tata Tertib Peserta

1. Peserta hadir 30 menit sebelum lomba dimulai
2. Wajib mengenakan seragam sekolah yang rapi
3. Dilarang menggunakan alat bantu (HP, catatan, dll)
4. Menjaga ketertiban dan sportivitas selama lomba

I. Waktu dan Tempat

- **Hari/Tanggal:** 28 April 2026
- **Tempat:** Kampus STIKES Gunung Sari

J. Hadiah

- Juara 1: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan
- Juara 2: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan
- Juara 3: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan

K. Transportasi

Akomodasi di tanggung peserta

K. Penutup

Petunjuk teknis ini dibuat sebagai acuan pelaksanaan lomba. Hal-hal yang belum diatur akan ditentukan kemudian oleh panitia.

Tema poster : **“Mental Health Poster Competition 2026”**

TTAGLINE LOMBA *“Healing Boleh, Peduli Harus!”*

1. Latar Belakang

Kesehatan mental merupakan bagian penting dalam kehidupan setiap individu, khususnya di kalangan remaja dan mahasiswa. Di tengah meningkatnya tekanan akademik, sosial, dan digital, kesadaran akan pentingnya menjaga kesehatan mental perlu terus ditingkatkan. Melalui lomba poster ini, diharapkan peserta dapat mengekspresikan ide kreatif sekaligus menyebarkan pesan positif tentang pentingnya peduli terhadap kesehatan mental diri sendiri dan orang lain.

2. Tema Lomba

“Mental Health Poster Competition 2026”

Dengan tagline: **“Healing Boleh, Peduli Harus!”**

3. Tujuan Kegiatan

1. Meningkatkan kesadaran tentang pentingnya kesehatan mental
2. Mendorong kepedulian sosial terhadap isu kesehatan mental
3. Menyalurkan kreativitas peserta dalam bentuk karya visual
4. Mengedukasi masyarakat melalui media poster yang komunikatif

4. Sasaran Peserta

- Siswa SMA/SMK sederajat
- Peserta bersifat individu
- Maksimal lima peserta setiap sekolah

5. Ketentuan Umum

1. Peserta wajib mengikuti seluruh peraturan yang telah ditetapkan
2. Karya bersifat **orisinal**, belum pernah dilombakan dan tidak mengandung plagiarisme

3. Karya tidak mengandung unsur SARA, pornografi, dan kekerasan
4. Setiap peserta hanya diperbolehkan mengirimkan **1 karya terbaik**

6. Ketentuan Karya Poster

1. Poster dibuat dalam bentuk **digital**
2. Ukuran kanvas: **A3 (29,7 x 42 cm)**
3. Resolusi minimal: **300 dpi**
4. Format file: **JPG/PNG/PDF**
5. Poster harus mencantumkan:
 - Tema/Tagline: *“Healing Boleh, Peduli Harus!”*
 - Pesan edukatif tentang kesehatan mental
6. Desain bebas (ilustrasi, tipografi, kombinasi, dll)
7. Tidak diperbolehkan menggunakan watermark

7. Ketentuan Publikasi & Media Sosial

1. Peserta **wajib mengunggah (posting)** karya poster pada akun media sosial pribadi (Instagram/Facebook)
2. Poster yang diposting wajib mencantumkan:
 - **Logo STIKES Gunung Sari** (ditempatkan secara proporsional dan tidak mengganggu desain utama)
3. Pada caption, peserta wajib mencantumkan:
 - Judul karya
 - Deskripsi singkat (maks. 150 kata)
 - Hashtag resmi lomba (ditentukan panitia)
4. Peserta wajib **menandai (tag)** akun media sosial resmi:
 - **STIKES Gunung Sari**
5. Akun peserta tidak boleh dalam kondisi private selama periode penilaian

6. Link postingan wajib dikumpulkan bersamaan dengan pengumpulan karya

8. Kriteria Penilaian

Penilaian dilakukan oleh dewan juri berdasarkan aspek berikut:

No	Aspek Penilaian	Bobot
1	Kesesuaian dengan tema	30%
2	Kreativitas & orisinalitas	25%
3	Kekuatan pesan	25%
4	Estetika & desain visual	20%

9. Mekanisme Pengumpulan Karya

1. Karya dikirim melalui:
 - o Email / Google Form (d disesuaikan panitia)
2. Format penamaan file:
Nama_NamaSekolah/Instansi_JudulPoster
3. Melampirkan:
 - o Identitas peserta
 - o Deskripsi karya (maks. 150 kata)

10. Waktu

1. Pendaftaran: 30 Maret – 22 April 2026 Pukul 23.59
2. Pengumpulan karya: 23-28 April 2026 Pukul 12.00
3. Penilaian: 29 April 2026
4. Pengumuman pemenang: 30 April 2026

11. Hadiah

- Juara 1: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan
- Juara 2: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan
- Juara 3: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan


12. Hak dan Kewajiban

- Karya yang dikirim menjadi hak panitia untuk publikasi (dengan tetap mencantumkan nama pembuat)
- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat

13. Penutup

Demikian petunjuk teknis ini dibuat sebagai pedoman pelaksanaan lomba. Diharapkan kegiatan ini dapat menjadi wadah inspiratif dalam meningkatkan kepedulian terhadap kesehatan mental di lingkungan masyarakat.

JUKNIS LOMBA VIDEO

 Tema: “Temukan Potensimu di Kampus Kami”

1. Latar Belakang

Dalam era persaingan global, pemilihan kampus menjadi langkah penting bagi siswa SMA/SMK untuk mengembangkan potensi diri. Melalui lomba ini, diharapkan siswa mampu mengeksplorasi informasi kampus dan menuangkannya dalam bentuk video kreatif sebagai media sosialisasi.

2. Tujuan

- a. Meningkatkan pengetahuan siswa tentang dunia perguruan tinggi
- b. Mengasah kreativitas dan kemampuan komunikasi siswa
- c. Menjadi media promosi kampus yang edukatif dan menarik
- d. Membantu siswa mengenali minat dan potensi diri

3. Peserta

- a. Siswa aktif SMA/SMK sederajat
- b. Bisa individu atau kelompok (maksimal 3–5 orang)
- c. Satu peserta/kelompok hanya boleh mengirimkan 1 karya

4. Ketentuan Video

- a. Durasi video: Maksimal 2 menit
- b. Format: MP4 / MOV
- c. Resolusi minimal: HD (1280x720)
- d. Orientasi: landscape (disarankan)
- e. Bahasa: Indonesia (boleh disertai subtitle)
- f. Video harus orisinal (bukan plagiasi)
- g. Tidak mengandung unsur SARA, pornografi, dan kekerasan


5. Substansi/Konten Wajib

- a. Video harus memuat:

- b. Gambaran kampus (fasilitas, lingkungan, jurusan)
- c. Alasan memilih kampus tersebut
- d. Potensi diri yang bisa dikembangkan di kampus
- e. Pesan motivasi untuk siswa lain

6.  Kriteria Penilaian

- a. Kesesuaian tema (25%)
- b. Kreativitas & orisinalitas (25%)
- c. Kualitas penyajian (editing, audio, visual) (20%)
- d. Isi pesan & kekuatan narasi (20%)
- e. Daya tarik & inspiratif (10%)

7.  Mekanisme Pengumpulan

- a. Upload video ke Google Drive , YouTube dan IG Tag Stikes Gunung Sari
- b. Kirim link melalui formulir pendaftaran
- c. Sertakan:
 - 1) Nama peserta/kelompok
 - 2) Asal sekolah
 - 3) Judul video
 - 4) Deskripsi singkat

8.  Timeline

- a. Pendaftaran: 30 Maret – 22 April 2026 Pukul 23.59 wita
- b. Pengumpulan karya: 23 - 28 April 2026 Pukul 12.00 wita
- c. Penilaian: 29 April 2026
- d. Pengumuman pemenang: 30 April 2026

9.  Hadiah (Contoh)

- a. Juara 1: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan
- b. Juara 2: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan

c. Juara 3: Trophy + Sertifikat + Uang pembinaan

10. ⚠️ Ketentuan Lain

- a. Karya menjadi hak panitia (dengan tetap mencantumkan nama pembuat)
- b. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
- c. Peserta wajib mengikuti seluruh aturan yang berlaku

11. 💡 Tips Tambahan untuk Peserta

- a. Gunakan storytelling yang kuat
- b. Tampilkan sisi unik kampus
- c. Buat video yang emosional dan inspiratif
- d. Gunakan musik yang sesuai suasana